

۱- همراه داشتن گیمپد ۴PS اجباریست

۲- ورزشکار باید از آوردن موبایل و وسایل ارتباطی به محوطه مسابقه خودداری کند (در هنگام مسابقه تلفن همراه باید در حالت پرواز باشد).

۳- ورزشکاران باید راس ساعت مقرر اعلام شده در محل مسابقه حاضر باشند، در غیر این صورت پس از ۱۰ دقیقه تاخیر، بازی ۳ بر ۰ به نفع حریف در نظر گرفته می شود.

۴- در پایان مسابقه ورزشکاران باید روی صندلی خود حضور داشته باشند تا داور مسابقه نتیجه رقابت را ثبت کند.

۵- ورزشکاران تنها مجاز به ۳ بار توقف در هر بازی هستند؛ در این شرایط ورزشکار باید صاحب توپ بوده و بازی در جریان نباشد .

۶- برای شرکت در مسابقات سن افراد ملاک نیست .

۷- ورزشکاران مجاز به انتخاب تمام تیمها (ملی و باشگاهی) هستند و تنها انتخاب تیمهای منتخب مانند تیم منتخب جهان ممنوع است.

۸- انتخاب تیمهای یکسان امکان پذیر نیست. اگر بازیکنان درخواست بازی با تیم مشابه داشته باشند، اولویت انتخاب تیم با برنده سکه خواهد بود. بدیهی است در بازی برگشت بازیکن مقابل حق انتخاب تیم مورد نظر را خواهد داشت.

۹- انتخاب میزبان قبل از آغاز بازی با پرتاب سکه توسط داور مشخص خواهد شد (در صورت عدم توافق بین ورزشکاران).

۱۰- مسابقات به صورت رفت و برگشت برگزار می شود.

۱۱- مسابقات با آخرین آپدیت رسمی ارائه شده توسط شرکت تولیدکننده بازی برگزار می شود.

۱۲- برای شروع مسابقه نیازی به پاس رو به عقب نیست .

۱۳- استفاده از تاج پد برای سویچ دروازه بان ممنوع است (استفاده از تغییر مکان دروازه بان به وسیله آنالوگ راست یا همان ۲R بلامانع است).

تبصره: سویچ دروازه بان با استفاده از تاج پد در موقعیت های تک به تک و شوت در چارچوب منجر به احتساب یک گل برای حریف شده و در موقعیت های دیگر منجر به دریافت اخطار از سوی داور می شود.

جهت اعلام اعتراضات احتمالی، حتما به وسیله دکمه Share، بازی را ضبط کنید. در غیر این صورت امکان اعتراض وجود ندارد.

۱۴- در صورت استفاده از موارد ممنوع، ورزشکار از داور مسابقه اخطار دریافت خواهد کرد؛ دریافت اخطار دوم در یک مسابقه باعث باخت در آن بازی خواهد شد (اخطار سوم در طول مسابقات منجر به حذف شما از مسابقات خواهد شد).

۱۵- در صورت عدم توجه به قوانین و انجام بازی ناجوانمردانه، ورزشکار از مسابقات کنار گذاشته خواهد شد.

بازی ناجوانمردانه عبارت است از: استفاده از تنظیمات غیرقانونی (خلاف تنظیمات اعلام شده)، صحبت های اضافه در طول برگزاری مسابقه، باخت عمد به حریف، انجام حرکات غیرحرفه ای در مقابل حریف، وقت کشی (حفظ توپ در زمین خود، انجام بازی در یک سوم تدافعی خود).

۱۶- ورزشکارانی که دارای محرومیت انضباطی هستند از حضور در این مسابقات محروم‌اند.

۱۷- در خصوص تخلفات پیش‌بینی‌نشده کمیته انضباطی مسابقات تصمیم‌گیری خواهد کرد.

Game Mode: Exhibition

Custom Formation: NOT Allowed  
استفاده از دکمه مربع برای جابه‌جایی بازیکن یا تغییر پست بازیکن ممنوع است

Man Marking: Allowed

Custom Tactics: Allowed

Min ۶Half Length:

Difficulty Level: World Class

Game Speed: Normal

Camera: Tele Broadcast

Injuries: Off

Offsides: On

Bookings: On

Handball: Off

D۲Radar:

Time Of Game: Any

Weather: Dry

Controller Setting: Any

Crosses: Semi or Assisted

Trainer: Off

Defending: Tactical

شرایط قطع سرور یا هریک از سیستم‌ها به دلایل فنی:

قطع ارتباط عمدی: با رای صادرشده از سوی داور بازی مشخص می‌شود و هر گونه تخطی بازیکن باعث جریمه و یا منجر به صدور رای باخت او از سوی داور می‌شود.

هر گاه هرگونه قطع بازی ناشی از مشکل سیستم و مشکلات برقی رخ دهد: داور با در نظر گرفتن زمان باقی‌مانده بازی (زمان باقیمانده بازی قبلی به علاوه ۱۰ دقیقه) و در نظر گرفتن هر بازیکن اخراجی به

عنوان گل برای حریف یک بازی جدید را برگزار می کند. اگر قطع سیستم تا پیش از دقیقه ۱۰ رخ دهد بازی از ابتدا برگزار خواهد شد.

موارد قابل توجه، خطاها و جرایم آن:

در صورت انجام هر یک از تخلفات زیر، بازیکن متخلف دست کم با یک اخطار و یا حکم واگذاری بازی به حریف مواجه می شود:

استفاده از هرگونه برنامه فریبنده (Cheats)

قطع ارتباط به صورت عمدی

باخت عمد به حریف

انجام عملی که موجب ایجاد موقعیت گلزنی نشود

گرفتن موقعیت مسلم گلزنی با خطای عمد

هر گونه صحبت غیر ضروری طی مسابقه

در صورت ایجاد محیطی متشنج از سوی یک بازیکن که باعث برتری غیر منصفانه برای او شود داور حق دادن اخطار یا اعلام حکم باخت آن بازیکن را دارد.

تمامی جرایم مربوط به سویچ دروازه بان و اطلاق وقت با نظر مستقیم سرداور در بازیها اعمال می شود .

هنگام پنالتی زدن باید نشانگر جهت خاموش باشد، در غیر این صورت گل احتمالی حاصل از پنالتی در نظر گرفته نمی شود (معیار خاموش شدن نشانگر قبل از دویدن به سمت توپ است).

به همراه داشتن کارت ملی یا کارت شناسایی معتبر در مکان مسابقات برای شناسایی بازیکنان الزامیست.

بازیکنان باید حداقل ۱۵ دقیقه قبل از شروع بازی در مکان مسابقات حضور داشته باشند. زمان مجاز برای تاخیر بازیکنان ۱۰ دقیقه است.

معیار برتری در بازیهای رفت و برگشت تعداد گل زده است و در صورت تساوی بازیکنان در دو دیدار بازی سوم با همان زمان معمول برگزار خواهد شد.

متمم قوانین:

در صورت تساوی در دو بازی رفت و برگشت، مسابقه به بازی سوم خواهد کشید و در صورت تساوی در این بازی، مستقیماً ضربات پنالتی تعیین کننده برنده مسابقه خواهد بود .

در صورت تاخیر بازیکن بیشتر از ده دقیقه نتیجه بازی اول ۳-۰ به نفع حریف منظور خواهد شد.

تمامی تصمیمات مربوط به سویچ دروازه بان، تکل از پشت و اطلاق وقت با نظر مستقیم سرداور اعمال خواهد شد.

## قوانین مسابقات آنلاین

### خط مشی قوانین:

هدف اصلی مسابقات ایجاد فضای دوستی و سرگرمی و محک زدن توانایی یکدیگر در بازی می باشد به همین دلیل از تهمت زدن به یکدیگر، ناسزا گفتن به شدت پرهیز کنید.

قوانین جهت رعایت بازی عادلانه می باشد. پس با رعایت آنها در انجام بهتر مسابقات ما را یاری کنید.

-ورود شما به لیگ به منزله پذیرفتن تمامی این قوانین است پس اگر برای رعایت نکردن بندی از قوانین جریمه شدید حق اعتراض نخواهید داشت.

-امکان تغییر در قوانین بنا بر حسب نیاز امکان پذیر است.

### دعوت به بازی:

تمامی بازیکنهایی که نام کاربری خود را در سایت ایجاد کرده و دارای شناسه بازی ( Game Account ) می باشند می توانند در مسابقات شرکت کنند.

در صورتی که دو هم تیمی ( اعضای یک کلن یا یک تیم یا باشگاه، یا دو دوست) در یک گروه از مسابقات حضور داشته باشند می بایست به طور حتم بازی اول گروه خود را با یکدیگر انجام دهند، حتی اگر طبق برنامه زمان بندی این بازی در دور اول مسابقات نباشد.

در غیر این صورت داورها در هر دور از مسابقات می توانند بنا بر صلاحدید تیم دآوری هر گونه رای را صادر(حذف بازیکنان خاطی) و بازیکنان حق هیچگونه اعتراضی را نخواهند داشت.

### عدم حضور:

در صورتی که حریف شما ۱۵ دقیقه پس از تایید دعوت مسابقه حضور نداشته باشد، گزینه عدم حضور حریف را از صفحه ثبت نتایج انتخاب کنید.

در صورت عدم ثبت نتیجه توسط طرفین مسابقه بعد از ۲۰ دقیقه از ساعت اعلام مسابقه آن مسابقه به طور کامل حذف می شود.

**نکته:** از ثبت هر گونه نتیجه عددی خودداری کنید.

**نکته:** در صورت عدم حضور در یک رقابت از مرحله گروهی این عمل به منزله انصراف شما از مسابقات تلقی شده و تمام بازیهای شما ۰-۱ خواهد شد.

### انتخاب تیم:

باشگاهی

ملی

**نکته:** انتخاب تیمهای منتخب ممنوع می باشد.

**نکته:** در مسابقات رفت و برگشت امکان تغییر تیم وجود دارد.

**نکته:** در گل طلایی امکان تغییر تیم وجود ندارد.

### **موافقت نامه:**

قوانین جهت بازی عادلانه ایجاد شده است. شما موظفید به آنها احترام گذاشته و در صورتی که اطمینان دارید حریف شما قوانین را نقض کرده است می‌توانید از گزینه شکایت در صفحه اعلام نتیجه استفاده نمایید.

ما به شما این اطمینان را می‌دهیم که با جود رایه مستندات از تزییع حقوقتان جلوگیری خواهیم کرد.

### **تنظیمات مسابقه:**

بازی باید از بخش Online Friendlies و با تنظیمات زیر صورت پذیرد:

**Half length: 6 minutes**

**Trainer: Any**

**Controls: Any**

**Game Speed: Normal**

**Squad Type: Online**

**Power Pass Assistant: Off**

**Defending: Tactical**

### **نرم افزارها و برنامه های خارجی:**

هر گونه استفاده از نرم افزار که باعث تغییر در ساختار اصلی بازی شود غیر مجاز بوده و تقلب در مسابقه حساب می‌باشد.

### **مدارک و تصاویر:**

تمامی بازیکن‌ها باید از مسابقات خود عکس و فیلم گرفته و پس از اتمام هر مسابقه تصاویر مربوط را بارگذاری نماید.

تمامی بازیکنان موظف به نگهداری تصاویر و مدارک مسابقات خود به مدت ۱۲ روز می‌باشند.

برای تهیه تصاویر شما می‌توانید از نرم افزار Fraps در کامپیوتر و یا از گزینه Share در PS4 استفاده نمایید.

**نکته مهم:** ذخیره بازی با تمام جزئیات (تنظیمات دسته، استارت زدن در حین بازی، شروع مجدد بعد از استارت و ...) می‌بایست برای هر مسابقه انجام شود.

**\*\*** در صورتی که تیم داوری به مدارک و تصاویر بازی نیاز داشته و بازیکن به هر دلیلی امکان

ارسال تصویر را نداشته و یا از ارسال آنها ممانعت کند، نتیجه بازی با نظر داور مسابقه قابل تغییر بوده و بازیکن خاطی بازنده رقابت خواهد بود.

### **تصمیم برای تکرار بازی:**

اگر دو بازیکن به هر دلیلی ( تساوی بازی و ... ) تصمیم به تکرار بازی خود بگیرند ما بازی آنها را حذف کرده و هر یک از دو بازیکن یک امتیاز منفی کسب می کنند.

### **کارت قرمز:**

در صورتی که حین مسابقه بازیکنی اخراج شود و ارتباط آنلاین دو بازیکن قطع شود، ادامه بازی در زمان مشخص انجام و به ازای هر اخراجی یک گل ثبت میشود. ( در صورتی که قطعی از سمت بازیکنی باشد که اخراجی دارد)

### **کندی سرعت حین انجام مسابقه (Lag & Delay):**

اگر ایرادی در زمان انجام بازی باشد در حالت های زیر می توانید **قبل از دقیقه ۱۰** مسابقه بازی را از قسمت manual quite ترک نمایید:

۱. گلی به ثمر نرسیده باشد.

۲. بازیکنی از مسابقه اخراج نشده باشد.

### **10.1. کیفیت اینترنت و اتصال**

در صورتی که بازیکنی از اینترنت همراه برای شرکت در مسابقات استفاده کند و جهت اتصال به حریف خود دچار مشکل شود، نتیجه بازی به نفع حریف وی ثبت خواهد شد (NAT TYPE3).

در صورتی که ۵ دقیقه از زمان مقرر بازی بگذرد و دو بازیکن بعلت مشکل عدم ارسال نتوانند با یکدیگر رقابت خود را انجام دهند:

**در مرحله حذفی:** هر دو بازیکن از مسابقه حذف خواهند شد.

**در مرحله گروهی:** نتیجه بازی مساوی بدون گل ثبت خواهد شد.

### **قطع ارتباط آنلاین:**

**مدت زمان انتظار جهت اتصال مجدد با کیفیت ۱۵ دقیقه بوده و در صورت عدم اتصال بازی به نفع رقیب شما خواهد بود.**

در صورتی که ارتباط آنلاین بازیکنان با یکدیگر قطع شود، بسته به زمان سپری شده از مسابقه شامل شرایط زیر می شود:

• 0 - 5 min -> Full Match

· 6 -10 min -> 85 min

· 11-15 min -> 80 min

· 16-20 min -> 75 min

· 21-25 min -> 70 min

· 26-30 min -> 65 min

· 31-35 min -> 60 min

· 36-40 min -> 55 min

· 41-45 min -> 50 min

· 46-50 minutes -> 1 نیمه

· 51-55 min -> 40 min

· 56-60 min -> 35 min

· 61-65 min -> 30 min

· 66-70 min -> 25 min

· 71-75 min -> 20 min

· 76-80 min -> 15 min

· 81-85 min -> 10 min

· 86-90 min -> 7 min

در صورت قطع ارتباط بیش از دو دفعه از سوی یک بازیکن، بازی با هر نتیجه ای به حریف واگذار می شود.

### **استفاده از ایرادات (Bug):**

هرگونه استفاده از ایرادات شناخته شده و غیر شناخته شده ممنوع می باشد. در صورت استفاده از ایرادات ناشناخته و یا یکی از باگ های زیر ما به شدت با متخلف برخورد خواهیم کرد:

افزایش قدرت بازیکنان

تغییر در چیدمان سیستم تیمها

دراین صورت متخلف ۶ امتیاز منفی گرفته و یک ماه به حالت تعلیق در خواهد آمد.

## چیدمان و ترکیب تیم‌ها:

هرگونه تغییر در سیستم اولیه تیم‌ها غیر مجاز می‌باشد و نتیجه مسابقه به حریفان واگذار می‌شود. (جا به جا کردن بازیکن با مربع در ترکیب)

هرگونه استفاده از تنظیم ضربات (set pieces) غیر مجاز می‌باشد. استفاده از تنظیم ضربات برای بار اول یک امتیاز منفی و در صورت تکرار ۲ امتیاز منفی را برای شما به همراه خواهد داشت.

تغییر در تاکتیک‌های اولیه (custom tactics) بلامانع است .

## شناسه مسابقه:

برای رقابت آنلاین نیازمند شناسه مسابقه می باشید این نام باید در پروفایل شما ثبت گردد.

در صورت نیاز می‌توانید شناسه مسابقه خود را با ذکر دلیل تغییر دهید.

در صورت تفاوت بین شناسه ثبت نامی و شناسه ای که با آن بازی می کنید سهمیه شما حذف خواهد شد.

در صورت داشتن بیش از یک شناسه تمامی شناسه‌های شما حذف و در صورت پرداخت ورودی هزینه به شما عودت داده نمی‌شود.

در زمان برگزاری مسابقات امکان تغییر شناسه میسر نمی‌باشد.

## ثبت شناسه مسابقه

برای حضور در مسابقات می بایست دارای شماره تلفن همراه معتبر و اکانت معتبر تلگرام باشید، در صورتی که به هر دلیلی اکانت تلگرام شما در صفحه شخصی شما ثبت نشده باشد و شرکت کنندگان نتوانند با شما ارتباط برقرار کنند، نتیجه مسابقه به ضرر شما ثبت خواهد شد.

[جهت فراگیری نحوه ایجاد شناسه تلگرام در صفحه شخصی کلیک کنید.](#)

## ۱۶. اتلاف وقت

حفظ و نگهداری توپ در جهت حفظ نتیجه بازی تنها در یک سوم دفاعی حریف و منطقه تهاجمی خود در شرایط معقول امکان پذیر می‌باشد.

بازی در زمین خودی در راستای اتلاف وقت ( نه فرار از پرس بازیکن رقیب)، پاسکاری با دروازه بان بیش از شرایط معمول، استفاده از نقاط کور در زمین خودی جهت اتلاف وقت ممنوع بوده و متخلفین با شدیدترین شرایط ممکن جریمه خواهند شد.

دفعه اول ثبت باخت در آن (مجموعه) مسابقه

دفعه دوم حذف از رقابت‌هایی که در آن حضور داشته‌اند.

دفعه سوم عدم امکان حضور در مسابقات آتی



برای اثبات Time Play فرد شاکی با ذخیره ویدیو و ارسال به مدیریت برگزاری مسابقات می‌تواند نسبت به نحوه بازی رقیب، اعتراض خود را اعلام کند.

نهایت زمان ممکن برای اعتراض ۱۵ دقیقه پس از برگزاری مسابقه می‌باشد.

کیفیت ویدیوی ارسالی می‌بایست مناسب بوده و از MB۵۰ تجاوز نکند.

تصمیم‌گیری نهایی بر عهده تیم داوری و برگزاری می‌باشد.

### **تخلفات پیش‌بینی نشده:**

تیم پشتیبان در صورت بروز هر گونه تخلف پیش‌بینی نشده، بر اساس مدارک و مستندات تصمیم‌گیری خواهد کرد. این تصمیمات شامل امتیازات منفی بین ۱ تا ۱۲ امتیاز و تعلیق از مسابقات به مدت ۱ ماه تا ۱۲ ماه می‌باشد